**Návrh řešení maturitní práce: Grafické přepracování deskové hry Galaxy Trucker**

**1. Prvky redesignu**  
a) Díly vesmírné lodi  
b) Postavičky  
c) Plánek hry  
d) Kartičky a herní měna  
Všechny prvky hry mimo 3D modely budou vytvořené pomocí vektorové grafiky.

**2. Software a nástroje**

* **Adobe Illustrator:** Design většiny herních komponent.
  + V tomto programu mám již několik zkušeností a proto jsem si ho vybral
* **Blender:** Vytváření a úprava 3D modelů.
  + Tento program mi doporučilo několik lidí kteří pracují s 3D modely

**3. Realizace redesignu**

* Pravidelně konzultovat pokroky a dílčí návrhy s vedoucím práce a případně testovat grafiku).
* Ujistit se, že všechny prvky odpovídají zadání a zachovávají všechny funkce hry.

**4. Dokumentace**

* Dokumentace práce bude psaná ve wordu

**5. Technické požadavky**

* Export grafických prvků v kompatibilních formátech (AI).
* 3D modely připravit ve formátu FBX.
* Testování vizuální konzistence a funkčnosti všech prvků.

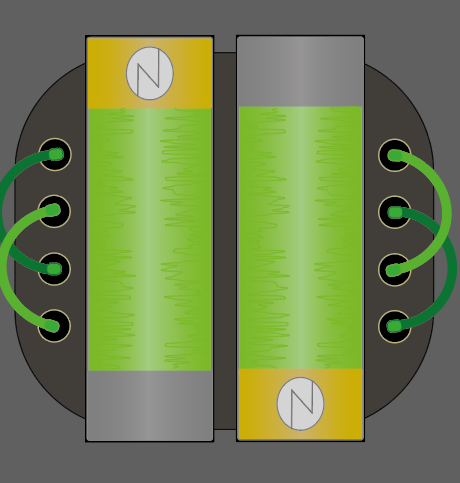
**6. Obhajoba projektu**

* Prezentace která bude obsahovat ukázku projektu bude vytvořena v powerpointu.

Ukázky:Obsah obrázku snímek obrazovky, klipart, Grafika, grafický design

Popis byl vytvořen automatickyObsah obrázku text, kreslené, snímek obrazovky, žlutá

Popis byl vytvořen automatickyObsah obrázku kruh, umění, design

Popis byl vytvořen automaticky Obsah obrázku snímek obrazovky, kresba, ilustrace, kreslené

Popis byl vytvořen automaticky